**Analisis Bisnis Café**

Saat bekerja, tentu saja ada hal hal yang tidak terduga saat melakukan pekerjaan yang dapat membuat manusia melakukan kesalahan pada saat bekerja baik saat menginput data, salah prosedur saat bekerja, kehilangan data, maupun salah membuat laporan.

Dengan bantuan teknologi masa, kini kita dapat melihat semua Laporan yang telah dibuat, teknologi hanya akan melakukan perintah yang kita buat dan tidak akan menghapus data atau menghilangkan data sehingga data yang telah diisi akan bertahan lama selama perangkat lunak tersebut tidak error.

**Contoh Perbaikan yang akan dilakukan ketika sudah memiliki aplikasinya adalah:**

1. Kasir harus menulis menunya dengan manual dan menyimpan data datanya sehingga ada kemungkinan kehilangan data, dengan adanya bantuan perangkat lunak sehingga datanya dapat disimpan dengan aman.

2. Kasir harus melakukan kegiatan transaksi dengan manual yang dapat menyebabkan kehilangan uang atau nota, dengan adanya bantuan perangkat lunak sehingga data serta uangnya dapat disimpan dengan aman (memakai e-wallet).

3. Pelanggan harus memesan dengan manual dengan kasir yang dapat menyebabkan antrian yang panjang, dengan adanya bantuan perangkat lunak ini pelanggan dapat memesan makanan dari device mereka sendiri sehingga mengurangi adanya antrian panjang yang dapat membuat pelanggan jenuh.

**Contoh keuntungannya antara lain:**

1. Kasir tidak perlu lagi menulis (menginput data) dengan manual

2. Kasir dan Pelanggan tidak perlu lagi melakukan kegiatan transaksi dengan manual

3. Pelanggan tidak perlu lagi mengantri panjang untuk memesan makanan

**Mengenai Pengalaman saya dalam mengelola file computer**

Pengalaman saya saat mengelola file file di computer adalah ketika saya menggabungkan semua file yang saya miliki di computer sekolah ke dalam suatu folder contohnya dengan nama saya sehingga menandakan bahwa file tersebut adalah milik saya sendiri dan tidak boleh di sentuh orang lain. Tentu saja disaat seperti ini lah meta data dapat membantu saya, ketika ingin mencari suatu file kita dapat mengingat “garis besar”nya saja dan mencarinya disana (kira kira seperti itulah gambarannya)

**Kasus Kriminal serta Penyelesaiannya menggunakan Metadata**

Meta data juga dapat membantu detektif dalam melakukan penyelidikan dan pengumpulan data sehingga detektif tersbut dapat membuat kesimpulan dengan mudah, contohnya pengumpulan data pembunuhan yang terjadi pada tahun lalu yang belum diketahui pelakunya, lalu ditemukannya kasus yang sama pada tahun ini, detektif akan menghubungkan kasus yang terjadi pada tahun ini dengan tahun lalu lalu mengambil kesimpulan dan menangkap pelakunya.

Namun tetap saja, kriminalitas akan memanfaatkan situasi ini untuk melakukan pembobolan suatu metadata contohnya pembobolan data di bank yang menyebabkan banknya harus mengembalikan uangnya kepada nasabahnya.

**Program yang akan dirancang**

**Program kasir pada kafe**

Program ini merupakan website yang dirancang agar dapat membantu kasir serta pelanggan.

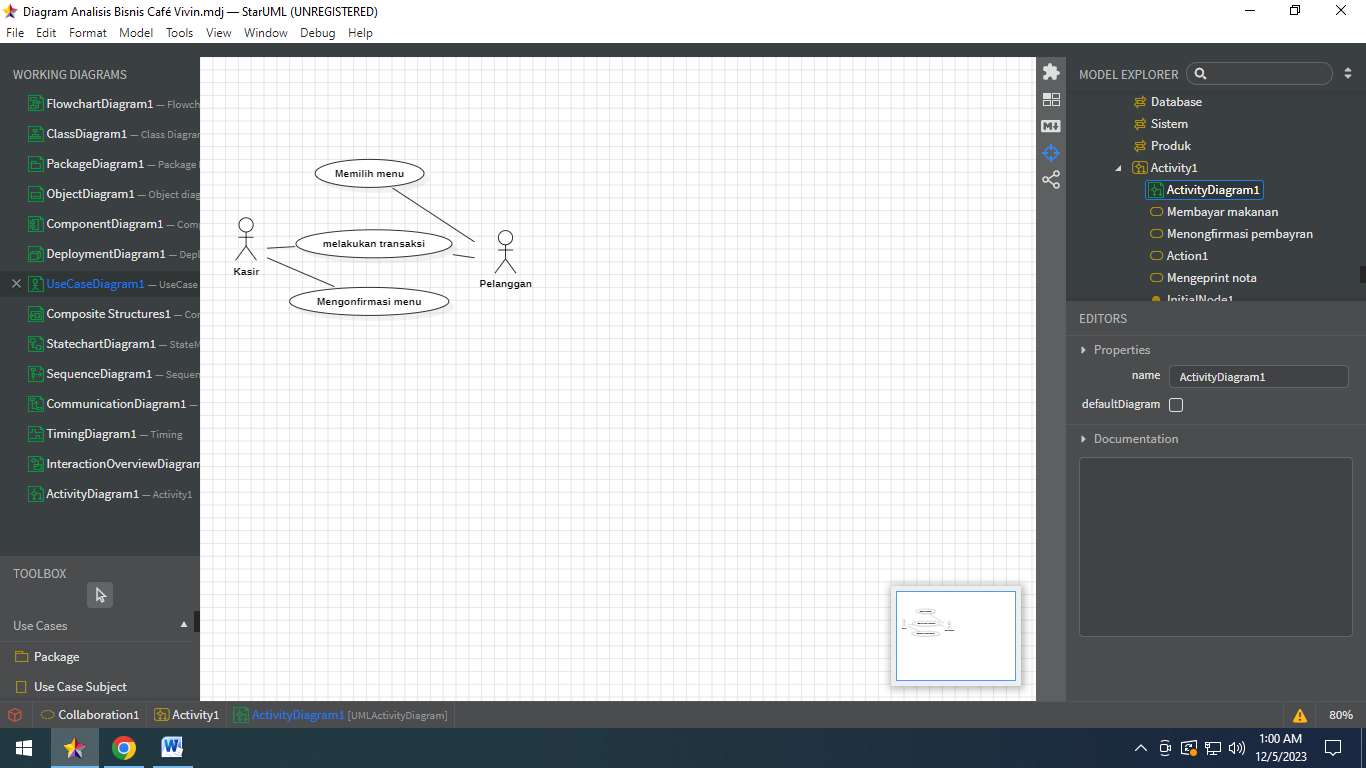
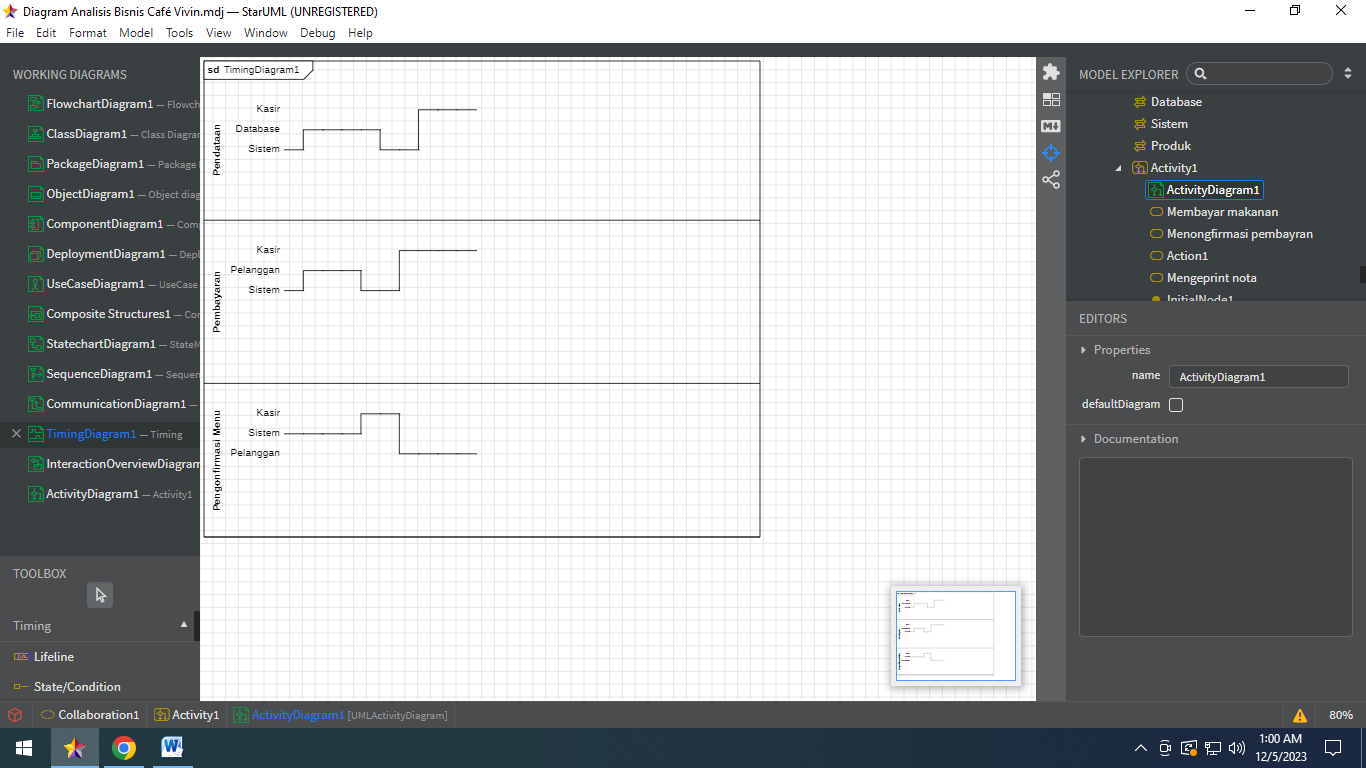
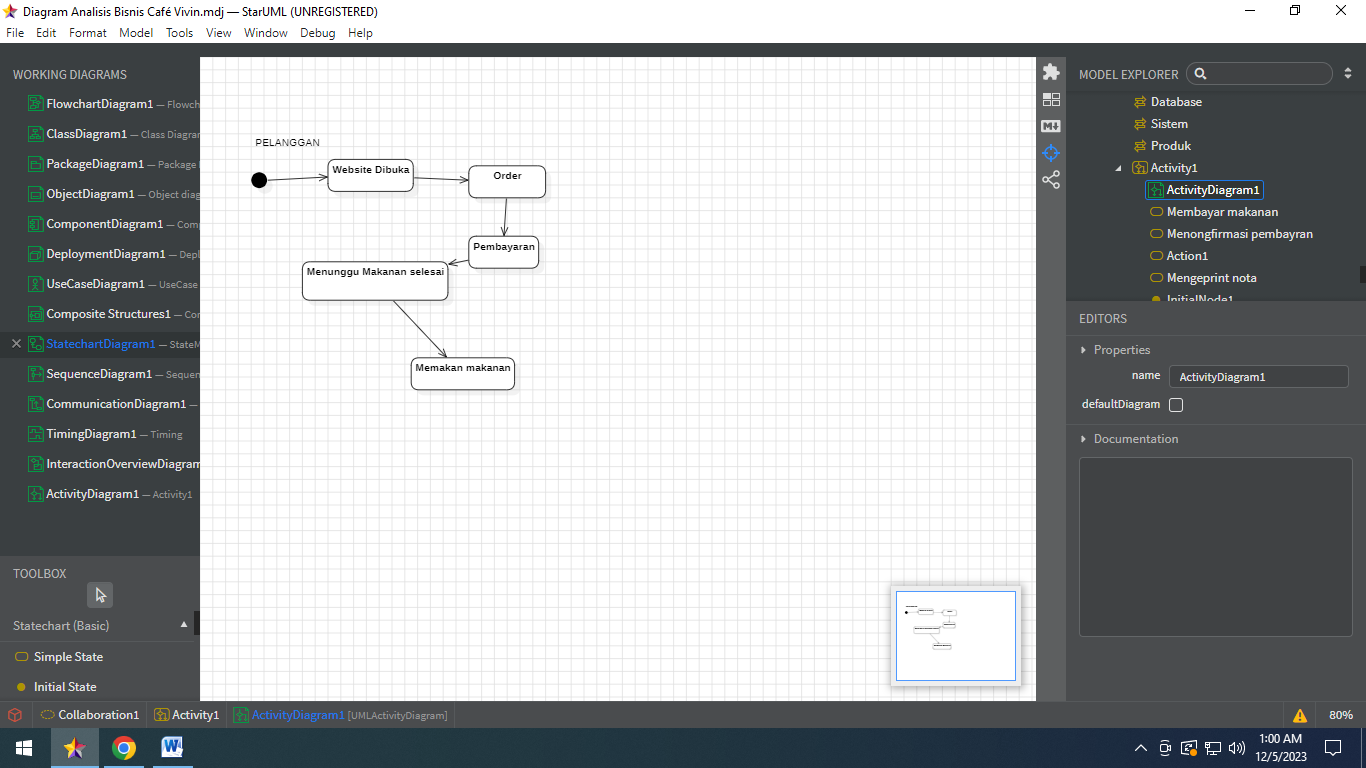
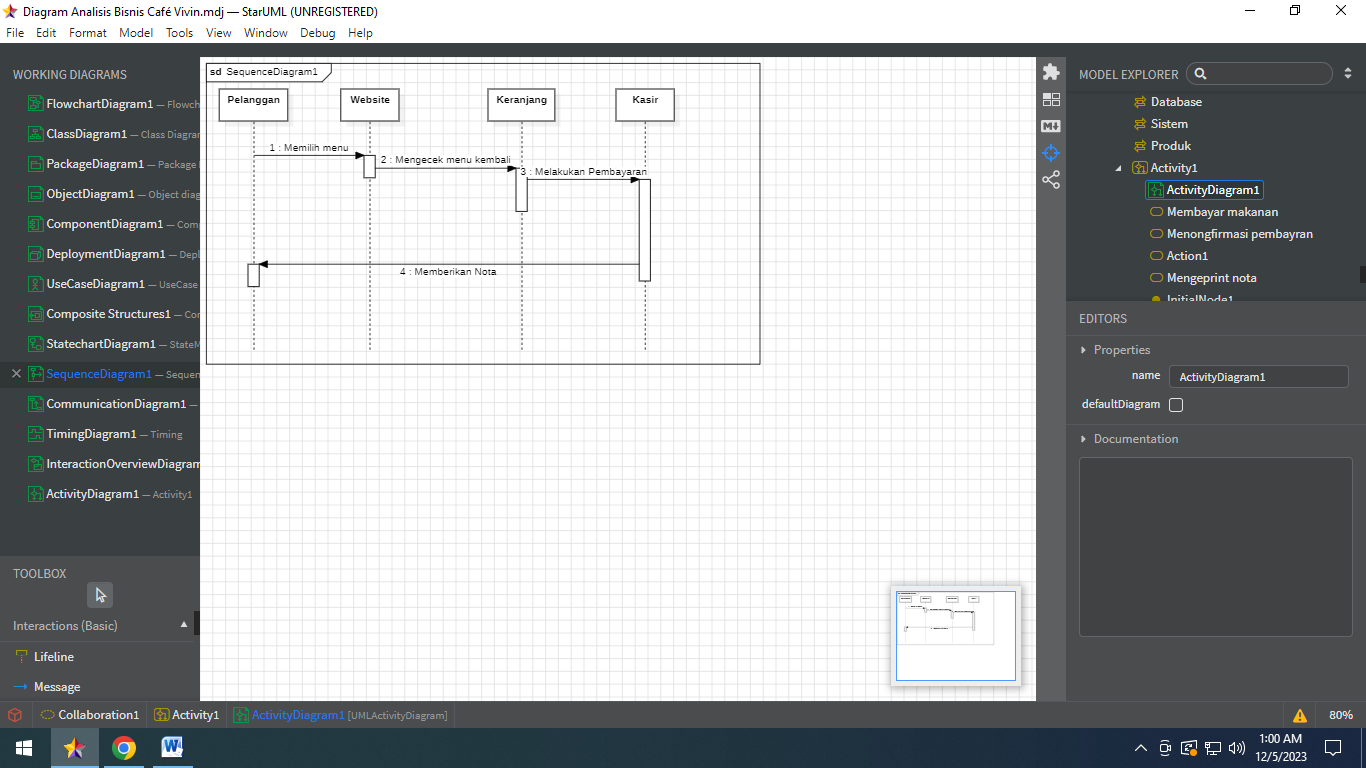
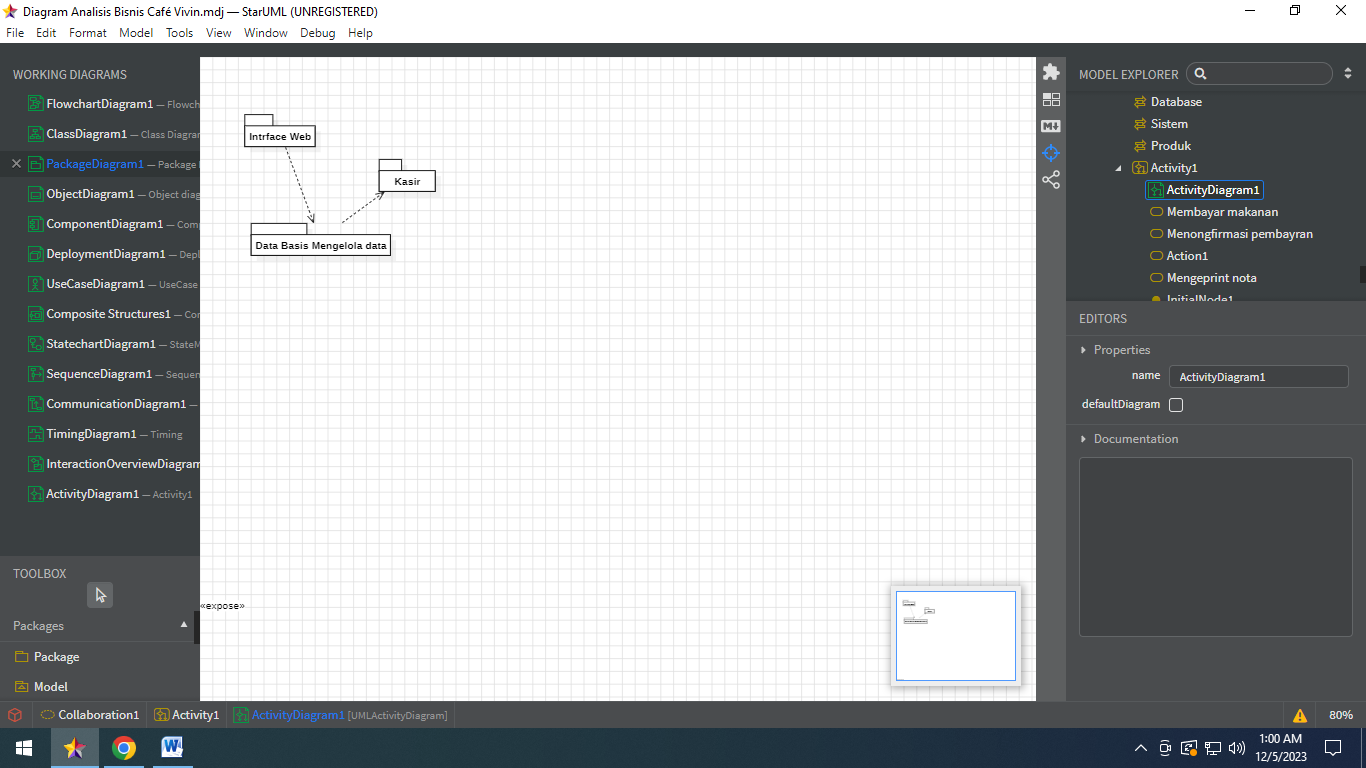
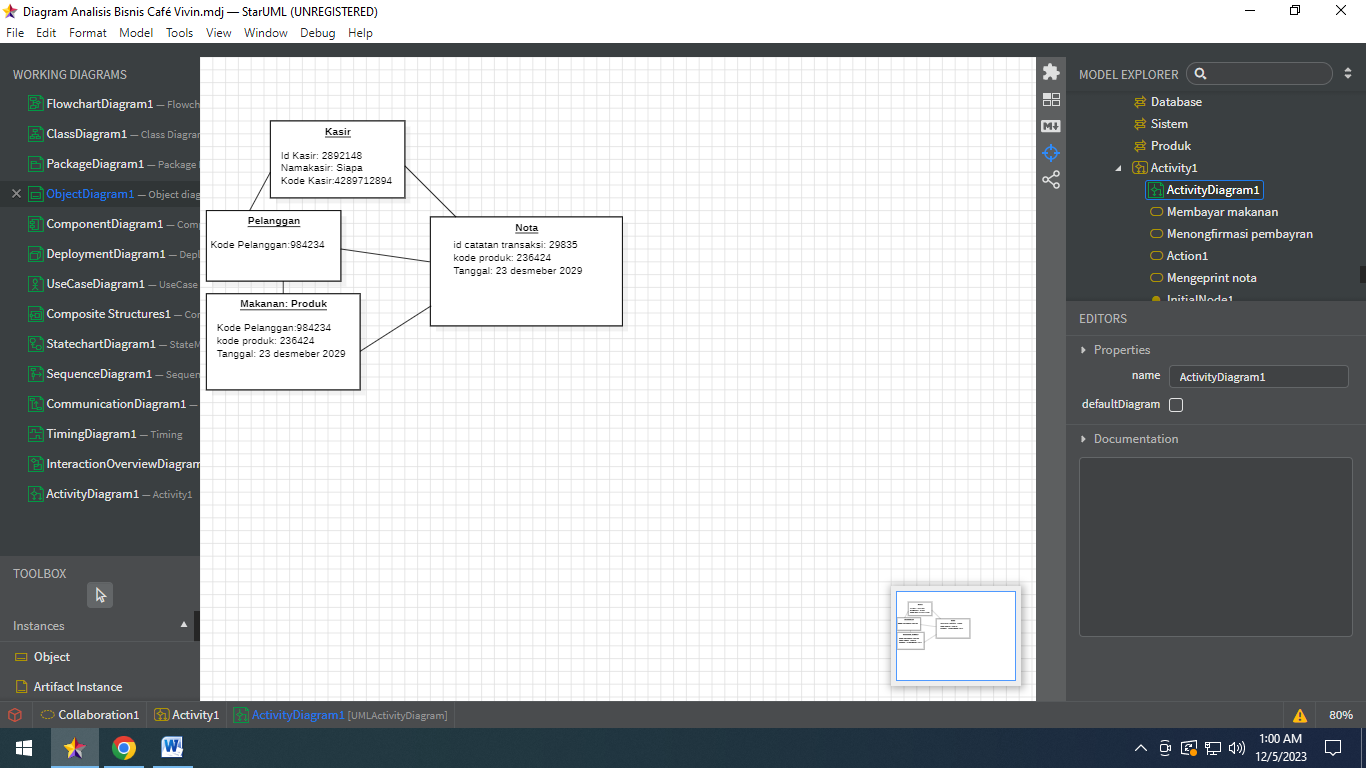
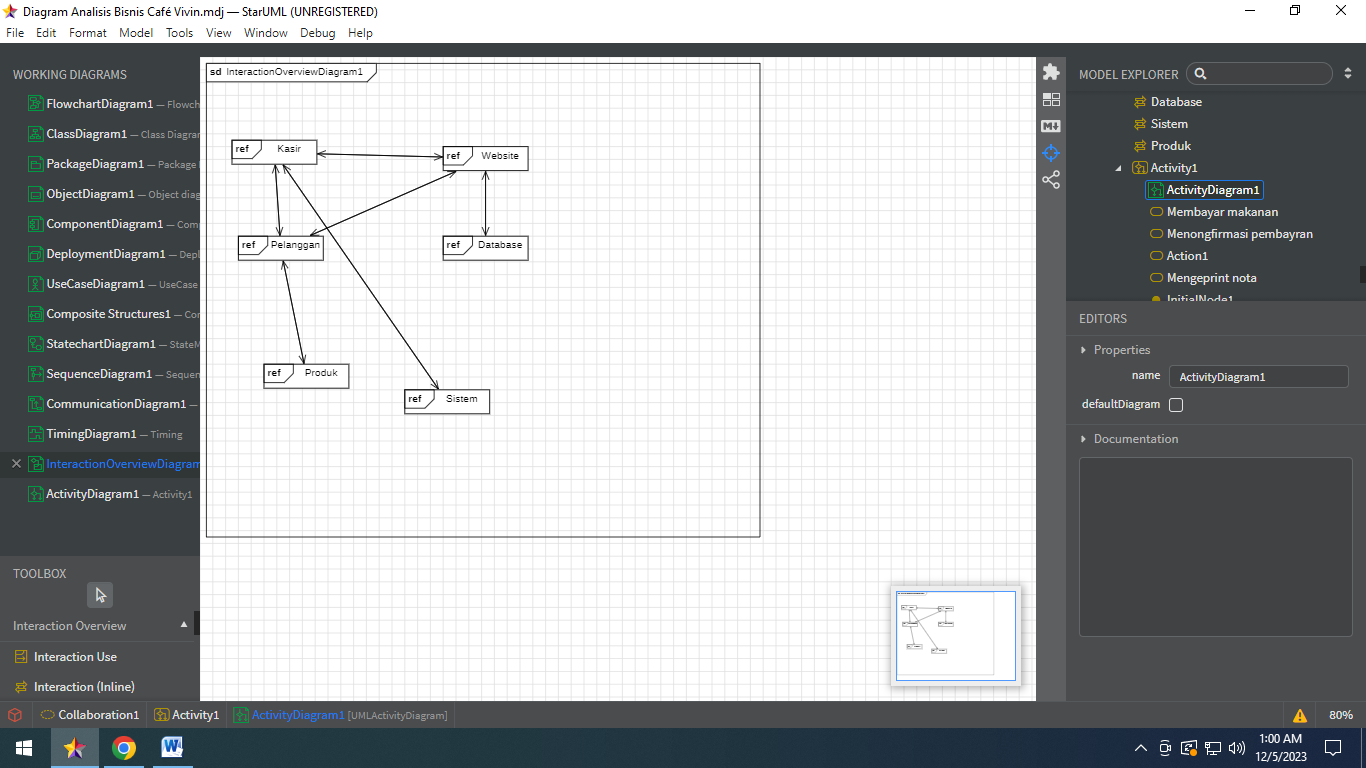
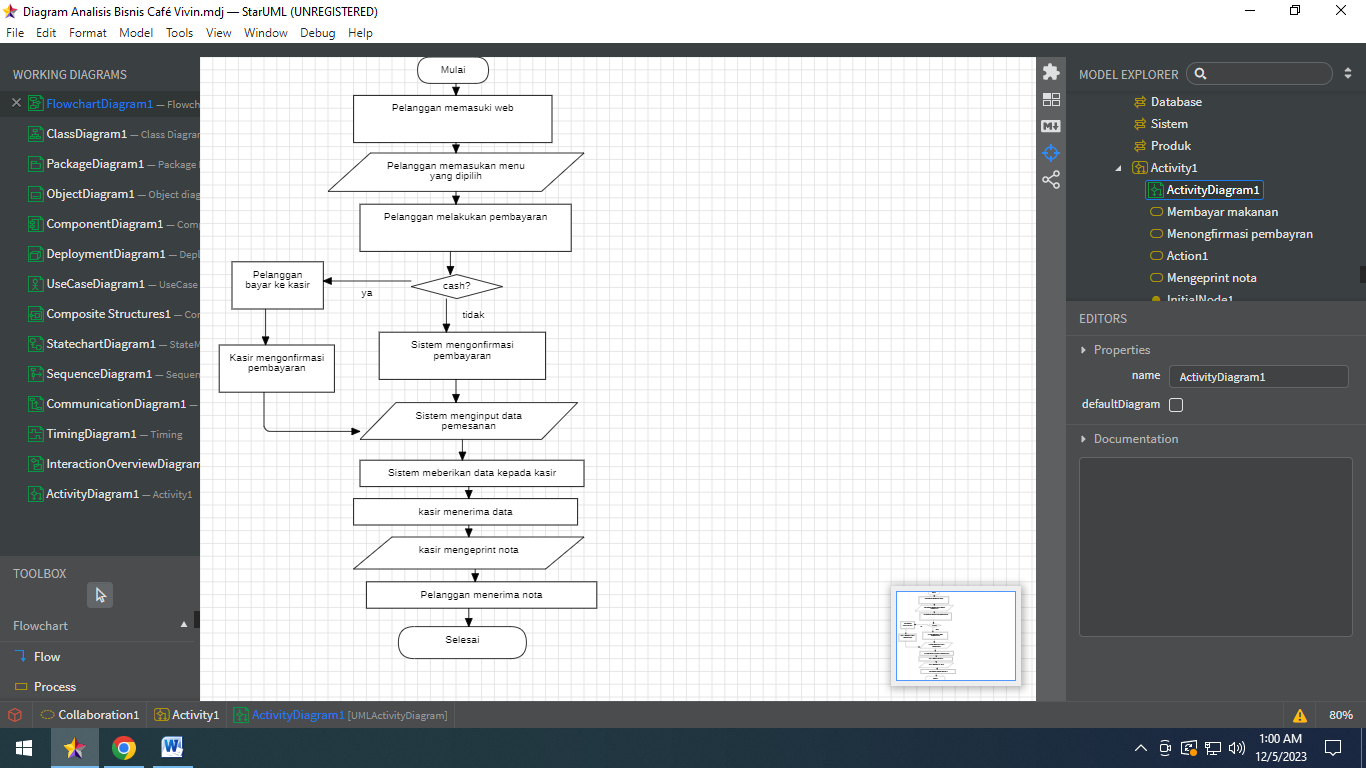
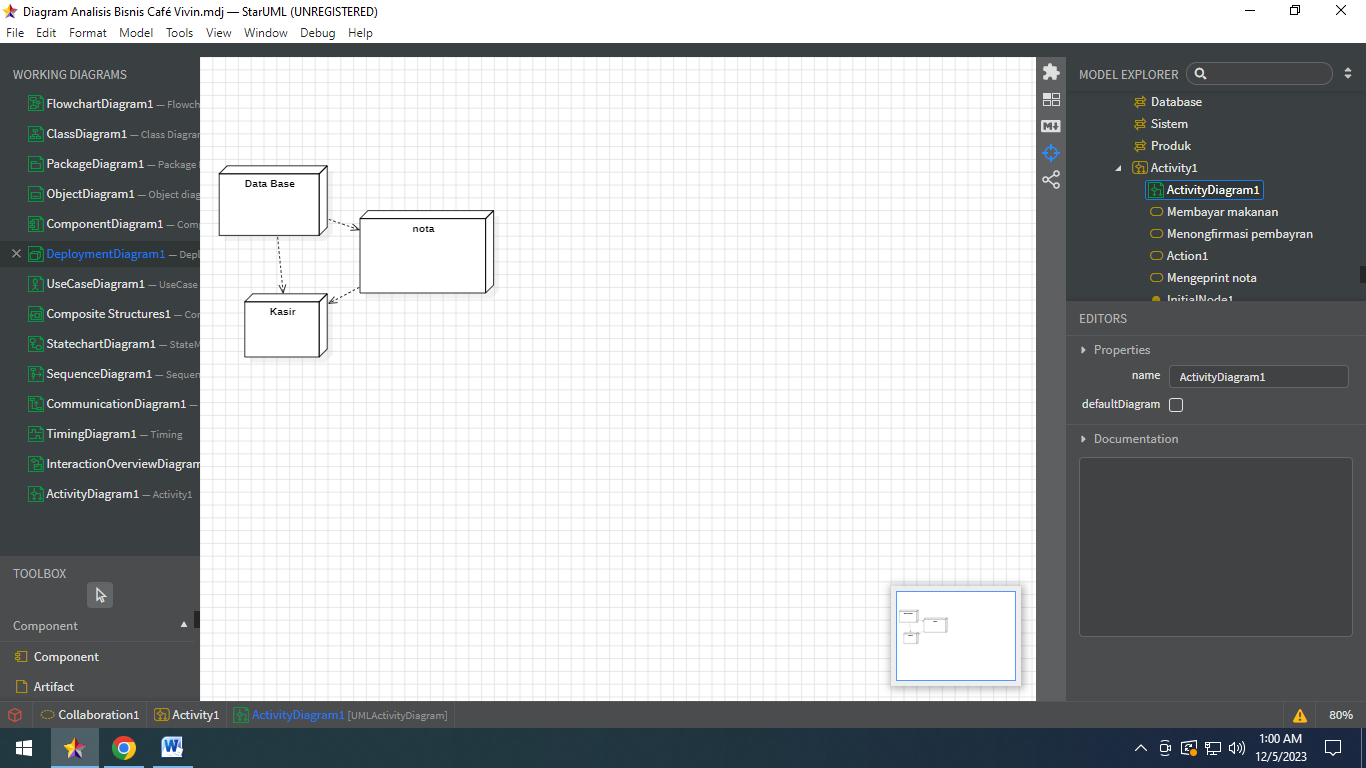
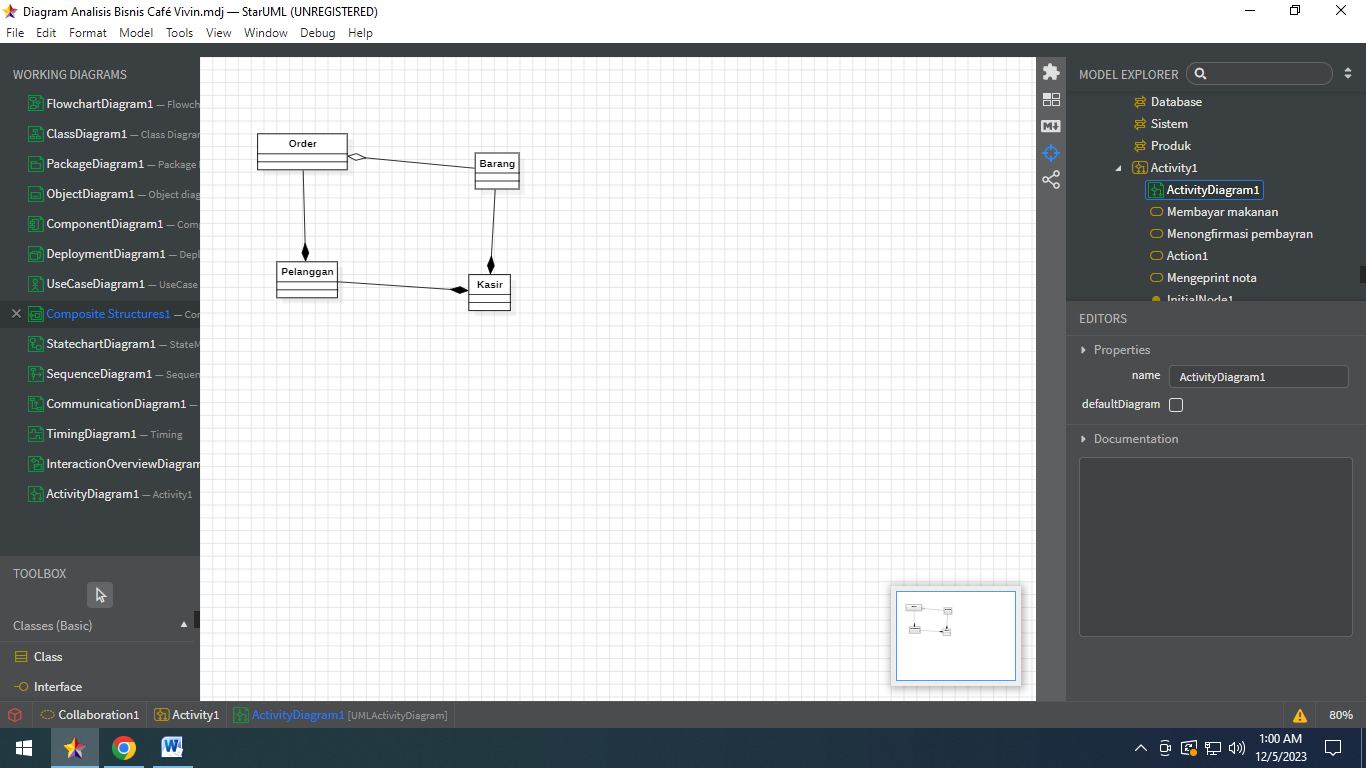
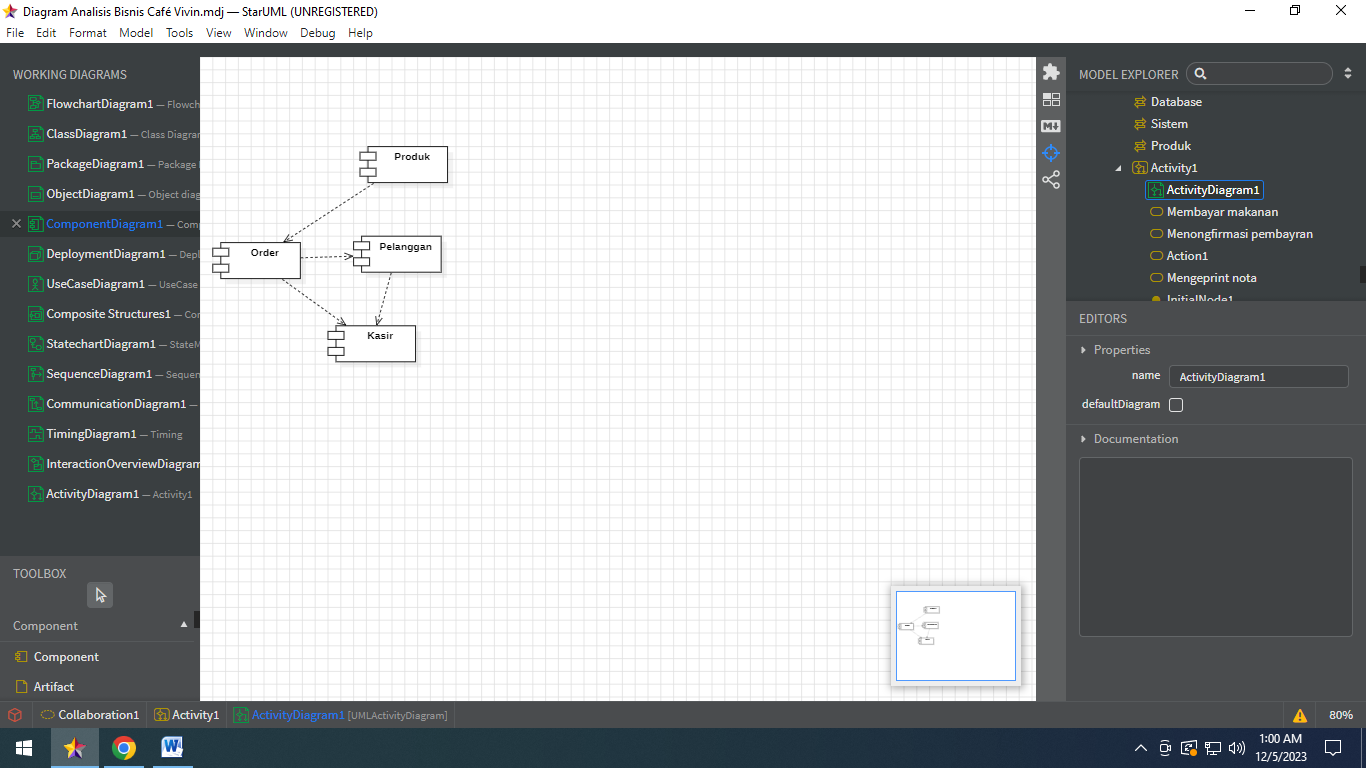
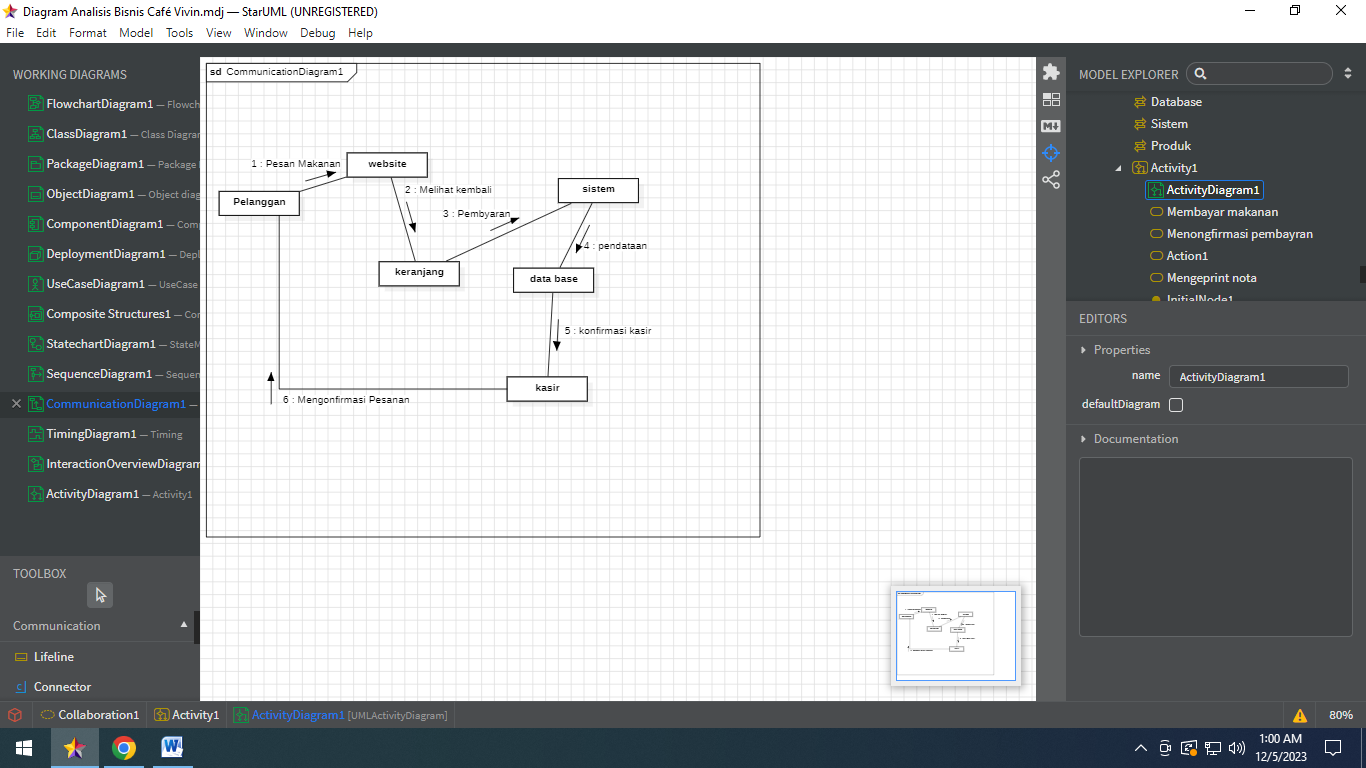
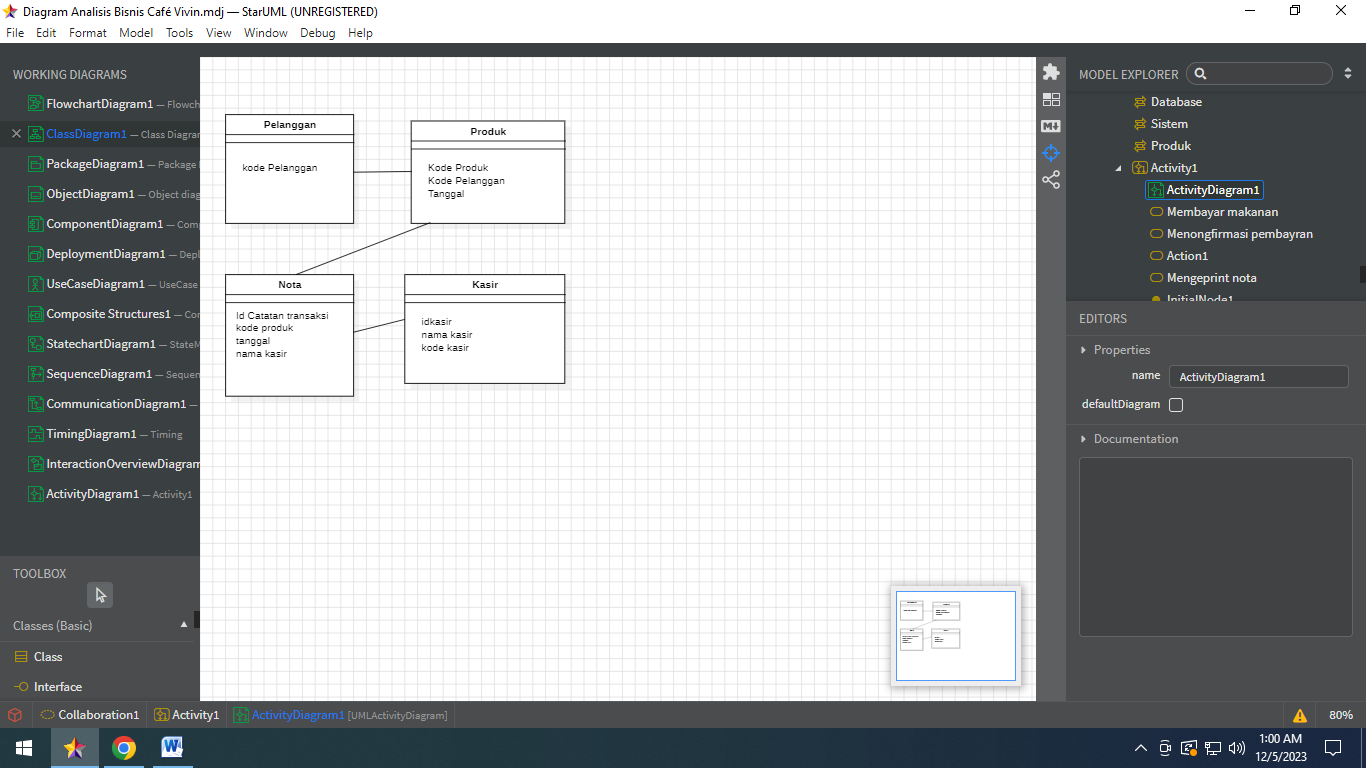
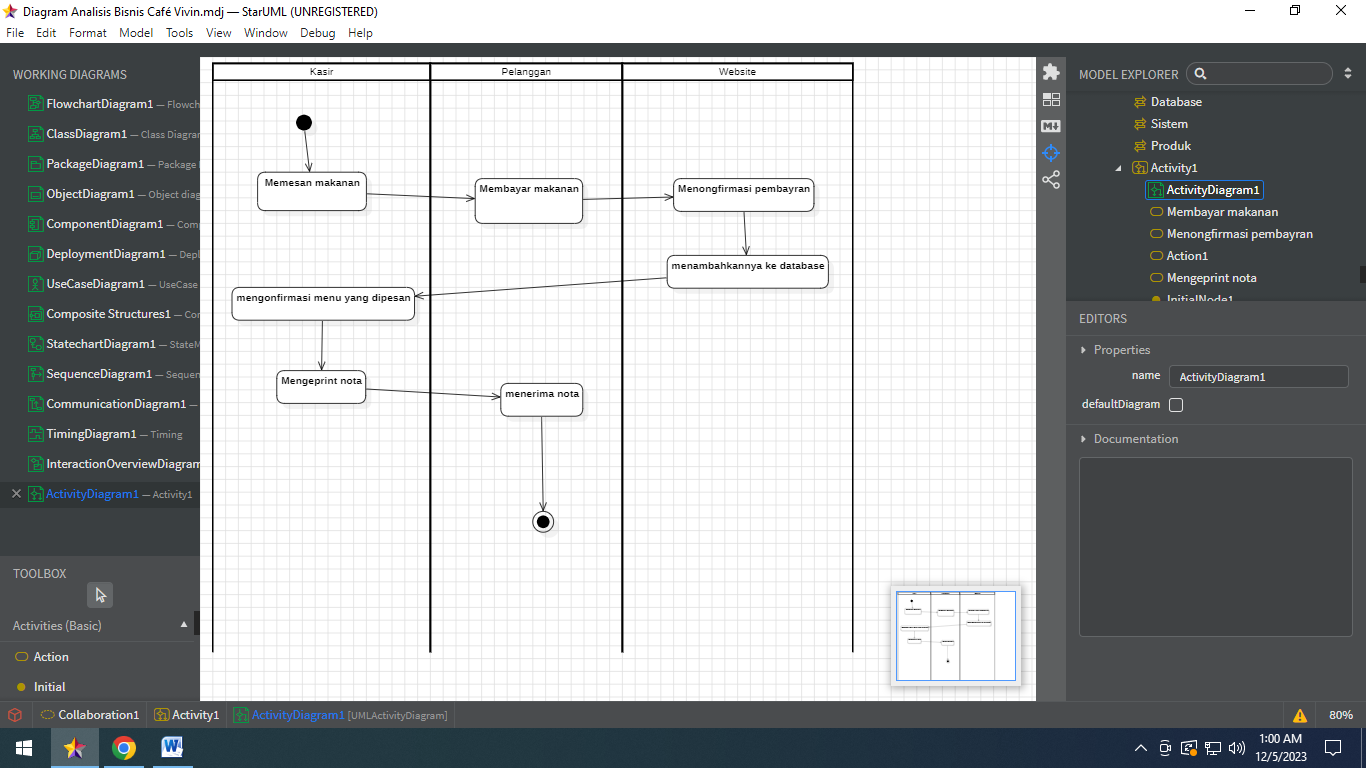
**Fitur yang mungkin terdapat pada program ini adalah:**

1. menyediakan pemilihan menu untuk pelanggan dan kasir
2. menyediakan menu pembayaran untuk mempermudah kegiatan transaksi
3. menyediakan basis data untuk menyimpan file
4. pembuatan laporan yang otomatis (contohnya berapa pelanggan yang didapatkan harini)
5. menyediakan menu untuk mengeprint nota

**Cara menggunakannya:**

1. Pelanggan akan diminta untuk masuk ke website café
2. Pelanggan memilih menu
3. Pelanggan melakukan pembayaran (jika non-cash maka akan lansung di websitenya, jika cash maka akan dating pada kasir)
4. Setelah selesai melakukan pembayaran, kasir akan Mengeprint notanya (didalamnya terdapat nomor urut) dan memberikannya pada pelanggan
5. Kasir akan menginformasikan menu yang dipesan pada koki
6. Koki akan memasak sesuai menu yang telah dipesan
7. Setelah selesai, koki akan memberikan makanannya kembali pada Kasir
8. Kasir akan memanggil nomor urut yang makanannya telah siap
9. Pelanggan akan datang dan mengambil makanannya

**14 Diagram UML yang menggambarkan terjadinya proses tersebu adalah:**

****